Project XP STORE

XP STORE je e-shop zaměřený na prodej her, příslušenství a herního merche. Aplikace umožňuje uživatelům snadno procházet produkty, filtrovat je podle kategorií, přidávat do košíku, označovat jako oblíbené a zobrazovat podrobnosti o jednotlivých produktech. Cílem je vytvořit plynulý a uživatelsky přívětivý zážitek při nákupu her a herního příslušenství.

Struktura projektu

Projekt je postaven na React pro tvorbu komponent a TailwindCSS pro stylování. Celková struktura aplikace je rozdělena do několika hlavních komponent, které umožňují snadnou manipulaci s produkty, filtrací a správou košíku.

Role

Admin

Má plný přístup k produktům, kategoriím, uživatelům, objednávkám a administrativním funkcím.

Editor

Může spravovat produkty a kategorie, upravovat recenze a komentáře. Nemá přístup k administrativním funkcím. (nyní stejné oprávnění jako Admin)

User

Může prohlížet produkty, přidávat je do košíku, vytvářet objednávky a upravovat svůj účet.

Komponenty:

1. Aside

Zobrazuje postranní panel s tlačítky pro výběr podkategorií.

Parametry: subCategories, onSubCategorySelect, selectedSubCategory

1. CategoryBtn

Tlačítko pro výběr podkategorie, mění barvu podle aktivity.

Parametry: name, onClick, isActive

1. CartItem

Zobrazuje produkt v košíku (název, obrázek, cena, ikona pro odstranění).

Parametry: title, image, price

1. IconToggle

Ikona pro přepínání mezi oblíbenými položkami.

Parametry: size

1. Card

Zobrazuje produkt na kartě (obrázek, název, kategorie, cena, přidání do košíku).

Parametry: id, image, title, categories, consoles, price, show

1. BigCategory

Zobrazuje hlavní kategorii (např. Hry, Konzole).

Parametry: item

1. SmallCategory

Zobrazuje malou kategorii pro filtrování produktů.

Parametry: item

Hlavní funkce aplikace

1. Zobrazení produktů: Produkty jsou zobrazeny na kartách s obrázky, názvy, cenami a kategoriemi.
2. Filtrování podle kategorií: Uživatel může filtrovat produkty podle kategorií, které jsou zobrazeny v postranním panelu.
3. Přidání do košíku: Uživatel může přidávat produkty do košíku, přičemž se zobrazí potvrzení o úspěšném přidání.
4. Oblíbené produkty: Uživatel může označit produkty jako oblíbené, což změní stav ikony na aktivní.
5. Navigace mezi produkty: Uživatel může kliknout na produkt a zobrazit jeho podrobnosti.

Závěr

Projekt XP STORE je e-commerce aplikace zaměřená na prodej her, herního příslušenství a merche. Aplikace nabízí snadný přístup k produktům, filtraci, košíku a oblíbeným položkám, čímž poskytuje uživatelům příjemný zážitek při nákupu herních produktů.